

T R A M A S

Carlos Barone 2021

Redacción y gráficos CB

Salvo indicación expresa

Contenido

TRAMAS

TRAMAS PLANAS – BIDIMENSIONALES	1
CLASIFICACIÓN GENERAL DEL SISTEMA TRAMA	1
CLASIFICACIÓN DEL SISTEMA TRAMA SEGÚN LA LEY DE GENERACIÓN	1
CLASIFICACIÓN GENERAL DEL SISTEMA TRAMA	
 SEGÚN LA DISPOSICIÓN DEL MOTIVO 	2
■ SEGÚN LA FORMA DEL MOTIVO	3
■ SEGÚN EL NÚMERO DE MOTIVOS	3
Tramas terciarias Propuestas acromáticas y cromáticas	4
Tramas cuaternarias Propuestas	5
CLASIFICACIÓN DEL SISTEMA TRAMA SEGÚN LA LEY DE GENERACIÓN	
■ POR OPERACIONES DE SIMETRÍA Análisis de una trama de M. C. Escher	7
 CORRIMIENTO DEL MOTIVO POR SUPERPOSICIÓN 	11
Propuestas cromáticas de tramas Isométricas	13
Propuestas cromáticas de tramas Homeométricas	15
 DISTORSIÓN ESTIRAMIENTO – OBLIUACIÓN 	17

TRANSFORMACIÓN LIBRE	18
■ PARTICIÓN DEL MOTIVO	20
■ POR ADICIÓN Y SUSTRACCIÓN	21
■ POR ASOCIACIÓN	22
OTROS EJEMPLOS DE TRAMAS	24
■ ENCASTRE PERFECTO	
M.C. ESCHER	28
■ EJEMPLOS DE ALUMNOS	30
BIBLIOGRAFÍA	41

TRAMAS

TRAMAS PLANAS - BIDIMENSIONALES

Una trama es el resultado de la partición del plano de manera infinita por medio de una figura o muestra elemental denominada "motivo". El motivo, elemento de dimensión finita, se repite de manera constante generando un ritmo de áreas ilimitado, constituyendo la dimensión infinita.

En la trama confluyen dos aspectos opuestos, la dimensión finita y la infinita que se fusionan en una síntesis formal sustentada por la geometría y la propuesta cromática.

El motivo puede presentar características geométricas abstractas o puede referir a elementos figurativos.

CLASIFICACIÓN GENERAL DEL SISTEMA TRAMA

SEGÚN LA DISPOSICIÓN DEL MOTIVO ISOMETRICA

HOMEOMÉTRICA

SEGÚN LA FORMA DEL MOTIVO REGULAR

IRREGULAR

SEGÚN EL NÚMERO DE MOTIVOS UNITARIA

BINARIA TERCIARIA

CUATERNARIA, etc.

CLASIFICACIÓN DEL SISTEMA TRAMA SEGÚN LA LEY DE GENERACIÓN

APLICACIÓN DE LEYES DE SIMETRÍA TRASLACIÓN

AL MOTIVO ROTACIÓN

REFLEXIÓN

PARTICIÓN DEL MOTIVO JADICIÓN YSUSTRACCIÓN

ASOCIACIÓN

CORRIMIENTO DEL MOTIVO | DISTORSIÓN | Estiramiento

Oblicuación

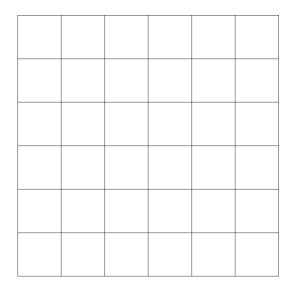
DESPLAZAMIENTOS SUPERPOSICIÓN

EXTENSIÓN DEL MOTIVO

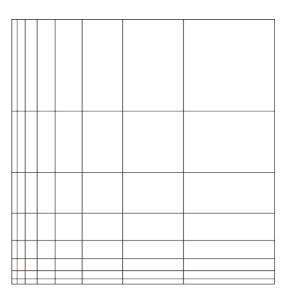
CLASIFICACIÓN GENERAL DEL SISTEMA TRAMA

SEGÚN LA DISPOSICIÓN DEL MOTIVO

ISOMÉTRICA

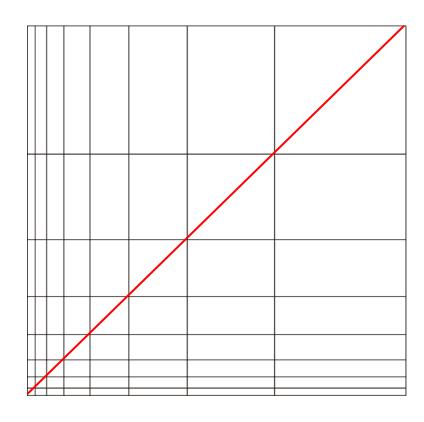


HOMEOMÉTRICA



En la trama isométrica la disposición del motivo sigue una progresión aritmética donde el ritmo res constante. En la homeometría la progresión organizativa es geométrica y el ritmo r es afectado por un coeficiente a.

r₁ = r r₂ = r₁ a r₃ = r₂ a r_n = r_{n-1} a

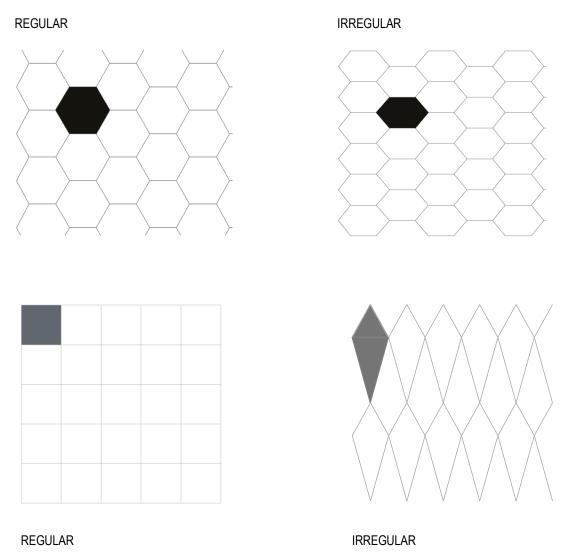


r₁r₂ r₃ r₄ r₅ r₆ r₇ r₈

CLASIFICACIÓN GENERAL DEL SISTEMA TRAMA

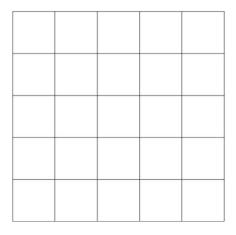
SEGÚN LA FORMA DEL MOTIVO

Las tramas regulares están constituidas por motivos que son figuras regulares. En oposición, las irregulares están formadas por motivos que son figuras irregulares.



SEGÚN EL NÚMERO DE MOTIVOS

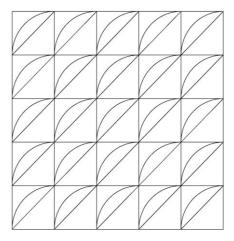
Se denominan tramas **unitarias** aquellas que poseen un solo motivo como figura que produce la partición infinita del plano. **Binarias**, cuando presentan dos motivos generadores, **terciarias**, tres motivos, **cuaternarias**, cuatro motivos, y así sucesivamente. Por definición, no es posible que una trama posea un número elevado de motivos generadores pues el patrón de reproducción debe reconocerse para poder multiplicarse indefinidamente.



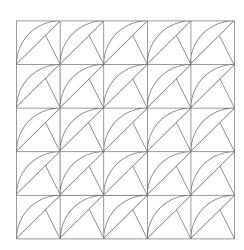
Trama unitaria



Trama binaria



Trama terciaria



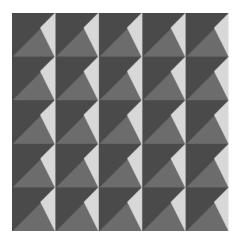
Trama cuaternaria

Tramas terciarias

Propuesta acromática

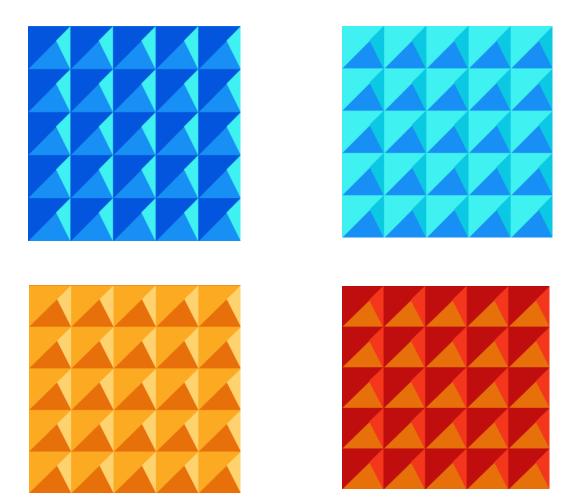


Propuesta monocromática





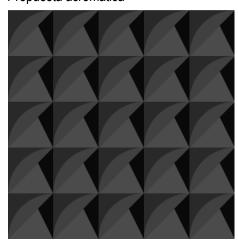
Propuestas cromáticas, mono y policromáticas



Es importante destacar que operando en el campo de los sistemas de color y aplicando determinadas propuestas cromáticas se puede modificar la percepción morfológica del conjunto sin alterar su estructura generativa geométrica. Este es uno de los aspectos fundamentales a tener en cuenta en el momento de la elección de las alternativas cromáticas y acromáticas.

Tramas cuaternarias

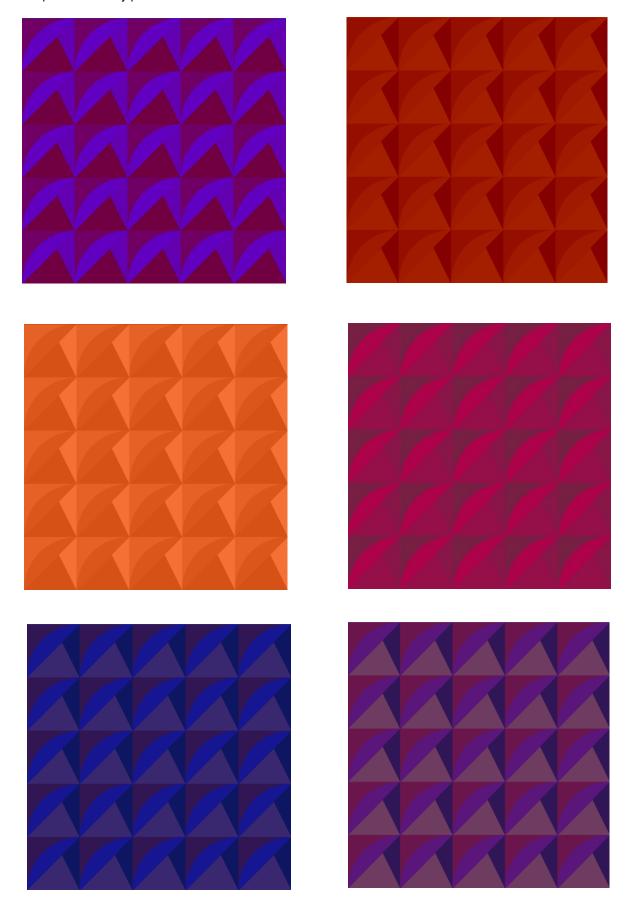
Propuesta acromática



Propuesta monocromática



Propuestas mono y policromáticas



CLASIFICACIÓN DEL SISTEMA TRAMA SEGÚN LA LEY DE GENERACIÓN

POR OPERACIONES DE SIMETRÍA

Traslación Reflexión Rotación

El motivo sufre algunas de estas operaciones y/o sus combinatoria

Análisis de la obra Jinete de M. C. Escher de 1946



Se trata de una trama isométrica unitaria, donde el motivo es el **jinete**. La generación se produce por la aplicación de Operaciones Combinadas de Simetría. En este caso las operaciones involucradas son las indicadas en la siguiente expresión:

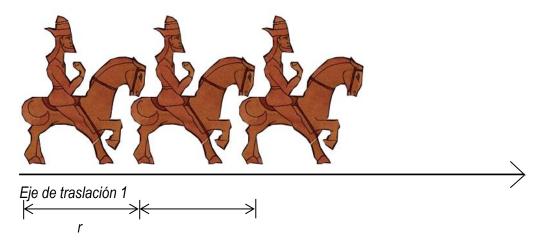
(Traslación) sumatoria + (Reflexión Traslación Traslación) simultaneidad



En una primera instancia se resuelve la operación de **Traslación** por sumatoria con el ritmo aritmético indicado

Primera Operación por Sumatoria

Traslación



Aquí se ha representado la *muestra elemental* de la primera operación. Esta *muestra elemental* será el motivo de las operaciones simultaneas siguientes.

Hasta aquí se ha cumplido con el primer término de la expresión:

(Traslación) sumatoria + (Reflexión Traslación Traslación) simultaneidad

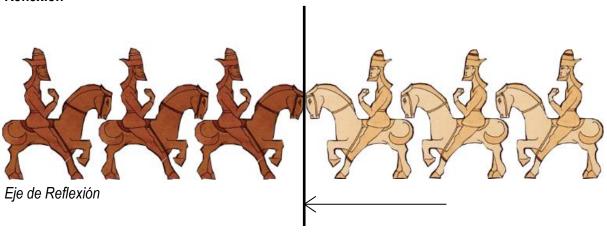
En una segunda instancia se debe trabajar con las operaciones **Re Tr Tr** de manera simultánea sobre el *motivo* resultante de la primera operación.

Motivo de la segunda instancia

Siguiendo el orden establecido se sigue con la Reflexión **Re**. Por tratarse de Operaciones Simultáneas, el resultado obtenido no es el definitivo, solo será una imagen transitoria y el *motivo* para la segunda operación simultánea, en este caso la traslación **Tr**.

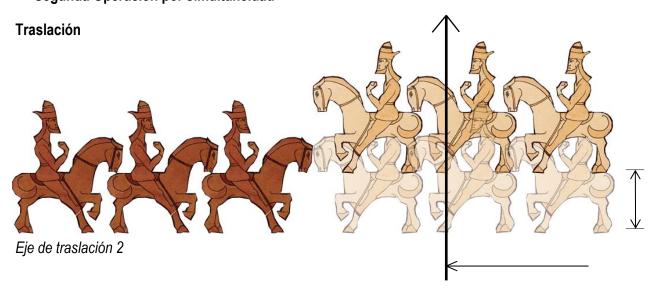
Primera Operación por simultaneidad

Reflexión



(Traslación) sumatoria + (Reflexión Traslación Traslación) simultaneidad

Segunda Operación por simultaneidad

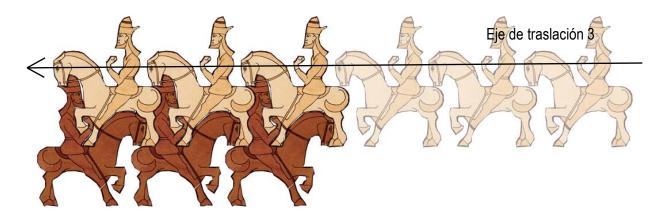


Se ha graficado aquí la primera operación de Traslación que producirá la imagen sobre la que se aplicará la tercera operación simultánea. Los resultados de cada una de las operaciones por simultaneidad son estados transitorios salvo el de la operación final que dará el producto definitivo.

(Traslación) sumatoria + (Reflexión Traslación Traslación) simultaneidad

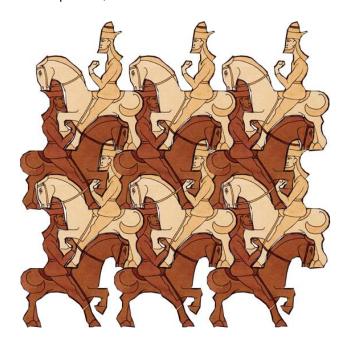
Tercera y final Operación por simultaneidad

Traslación



(Traslación) sumatoria + (Reflexión Traslación Traslación) simultaneidad

Efectuando todos los pasos hasta obtener la *muestra elemental* de la totalidad de operaciones de la expresión, resulta un recorte de la trama total.

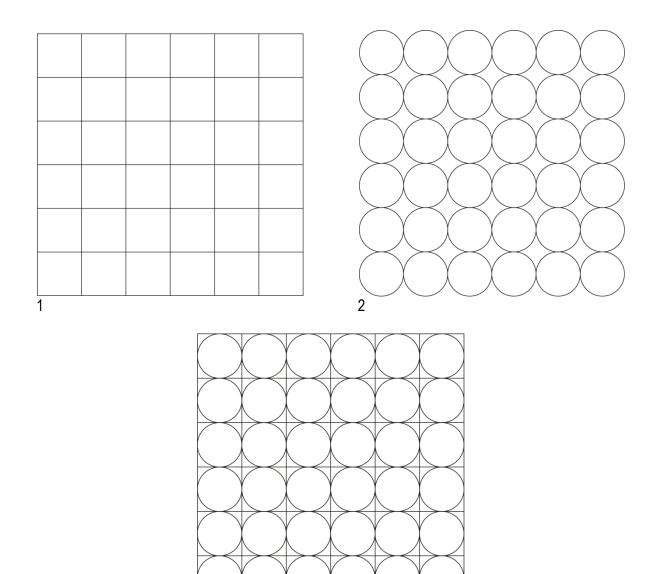


CLASIFICACIÓN DEL SISTEMA TRAMA SEGÚN LA LEY DE GENERACIÓN

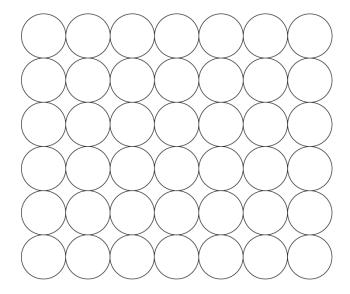
CORRIMIENTO DEL MOTIVO

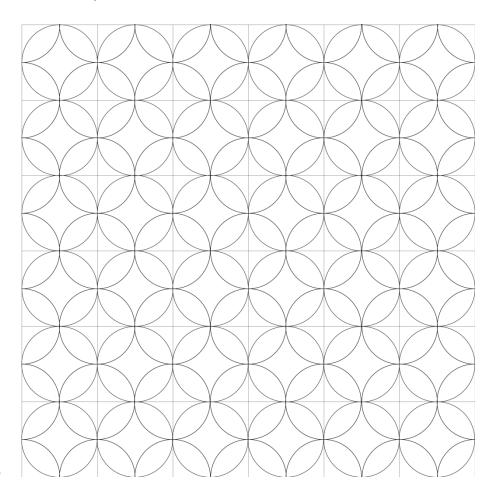
POR SUPERPOSICIÓN

En este caso las tramas se superponen generando nuevos motivos y particiones. En el ejemplo de las figuras, a una trama de cuadrados (1), se superpone una de circunferencias (2) dando por resultado la trama (3)

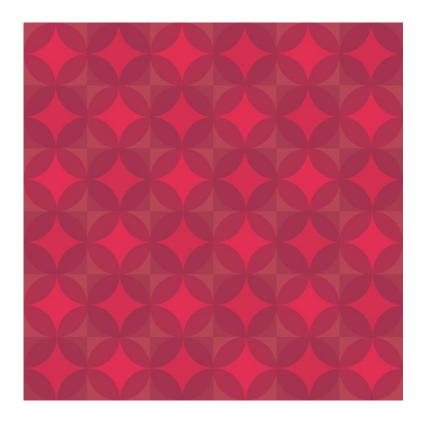


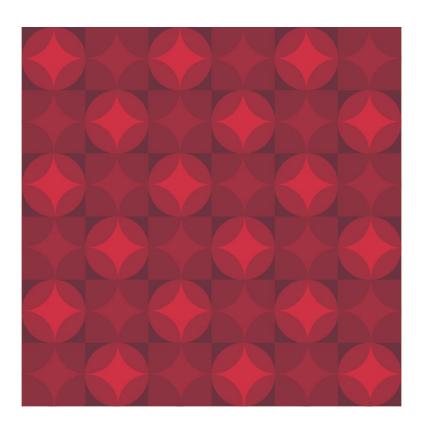
Superponiendo y desfasando una nueva trama (4), se obtiene la trama final isométrica (5).

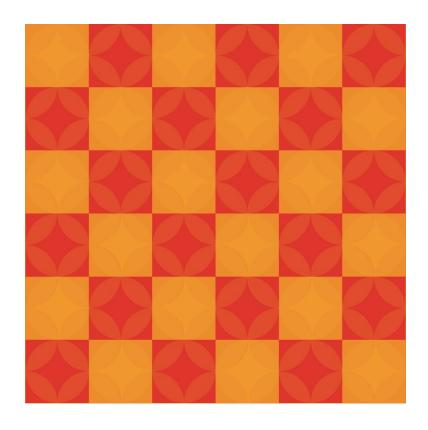


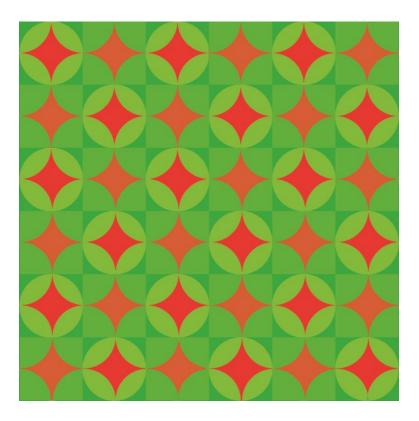


Propuestas cromáticas

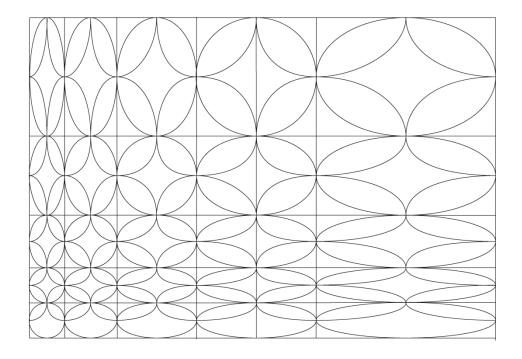


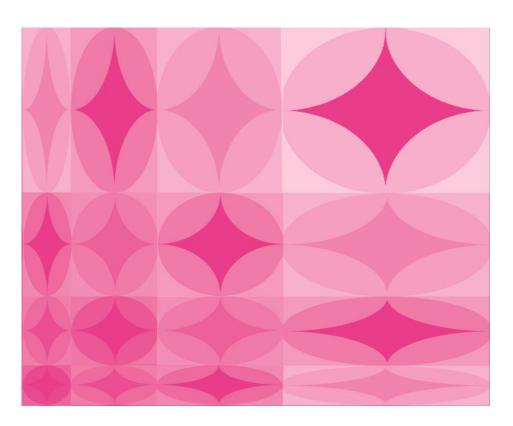




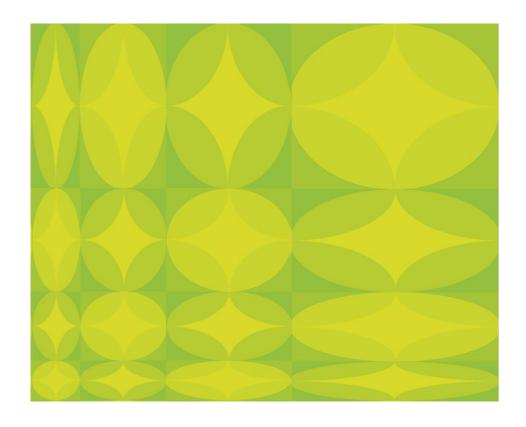


Trama homeométrica









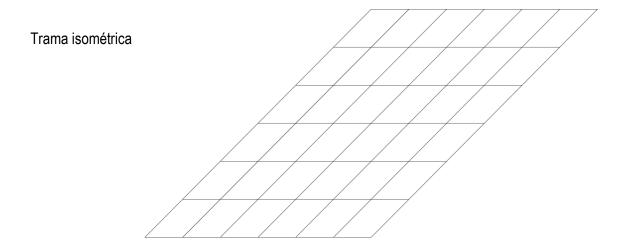


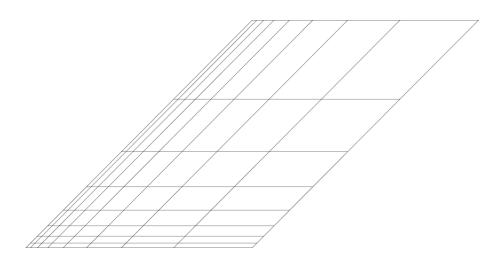
CLASIFICACIÓN DEL SISTEMA TRAMA SEGÚN LA LEY DE GENERACIÓN

CORRIMIENTO DEL MOTIVO

DISTORSIÓN

ESTIRAMIENTO - OBLIUACIÓN





Trama homeométrica

CORRIMIENTO DEL MOTIVO

DISTORSIÓN

TRANSFORMACIÓN LIBRE



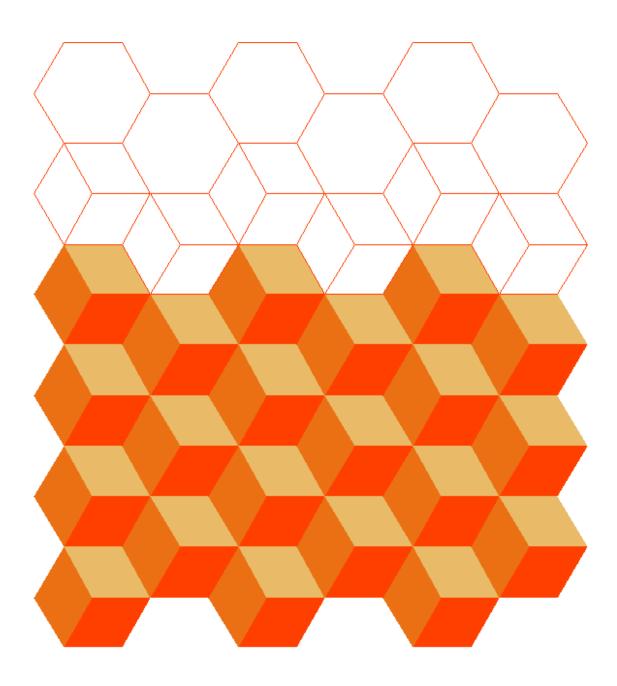
Trama homeométrica torsionada





CLASIFICACIÓN DEL SISTEMA TRAMA SEGÚN LA LEY DE GENERACIÓN PARTICIÓN DEL MOTIVO

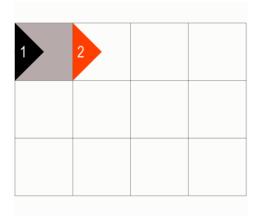
Generación de una nueva trama por Partición del motivo hexagonal originario

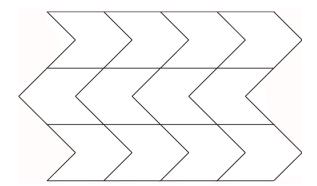


POR ADICIÓN Y SUSTRACCIÓN

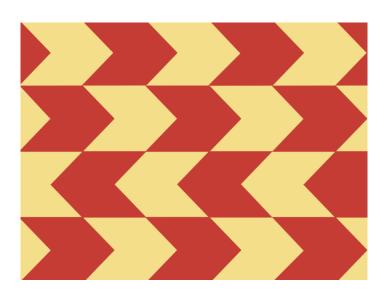
Para generar una trama por *adición y sustracción* a partir de una existente, se le sustrae a un motivo una parte que se le adiciona al elemento contiguo. En el caso del ejemplo, al motivo, que es un cuadrado, se le sustrae el triángulo 1 y se le adiciona el triángulo 2. Este proceso se repite indefinidamente. Aquí la operación se da en un sentido y en la fila siguiente en el inverso.



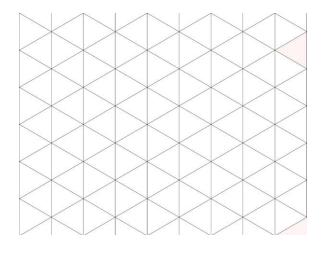


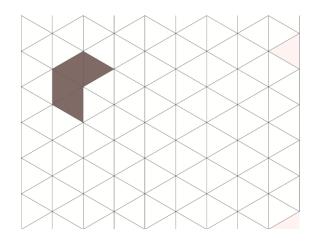


Las figuras a sustraer y adicionar pueden variar entre sí, pero deben ser las mismas al intervenir sobre cada motivo. Las operaciones indicadas también pueden producirse simultáneamente y en otras direcciones, como en el ejemplo con propuesta cromática.



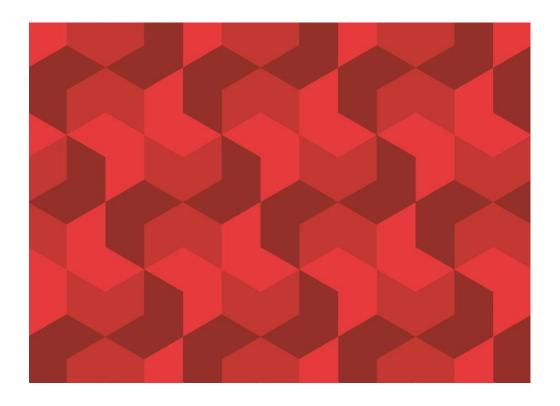
POR ASOCIACIÓN





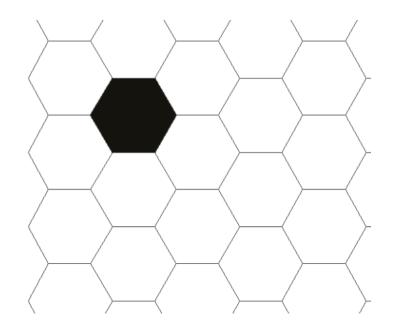
1

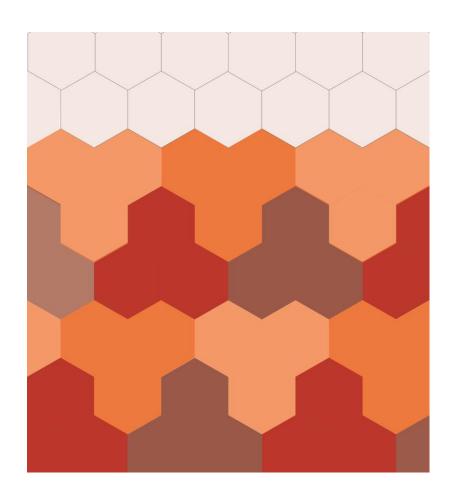
En el caso de la Generación por *asociación*, dada la trama básica, el motivo original se asocia a otros, generando uno nuevo llamado *supermotivo*. En el caso de los ejemplos, dada una trama básica (1), cuyos motivos son triángulos, cuatro de ellos se asocian conformando un nuevo motivo (2).



Trama obtenida por asociación con aplicación de una propuesta cromática.

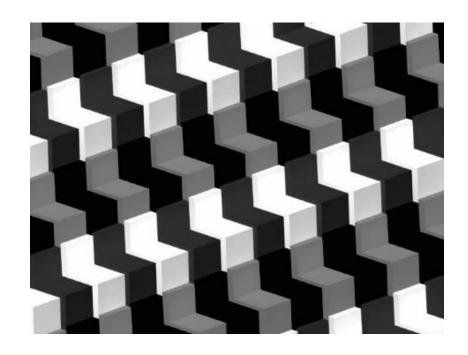
Aquí otro caso de generación por asociación, esta vez a partir de una trama de hexágonos

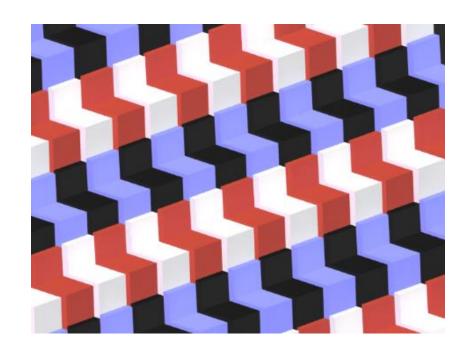




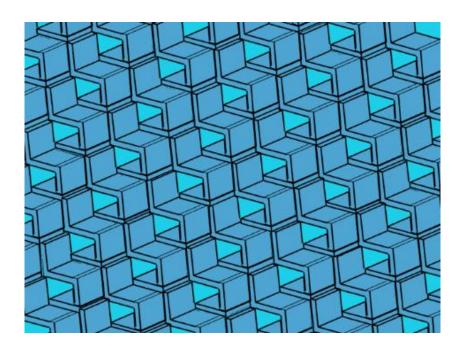
OTROS EJEMPLOS

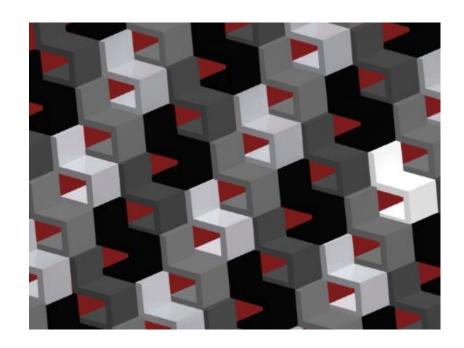
Motivos: sillas

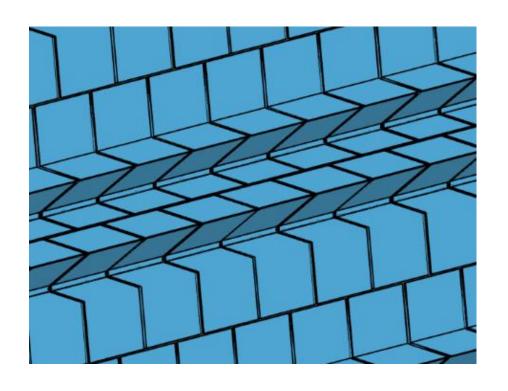


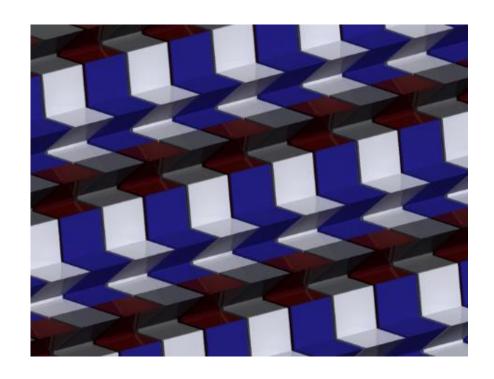


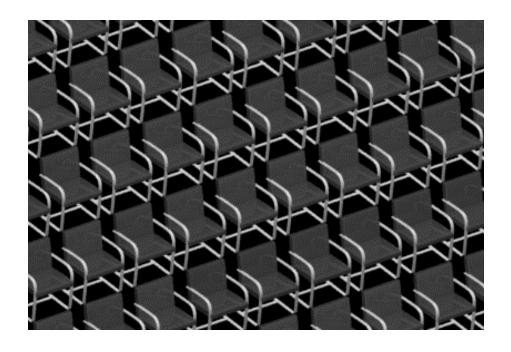
Los dos ejemplos de trama que siguen presentan la condición de *fondo y figura*. La *figura* está materializada por la silla que es el *motivo* de la trama y el *fondo*, las superficies restantes entre sillas que no adquieren mayor protagonismo.



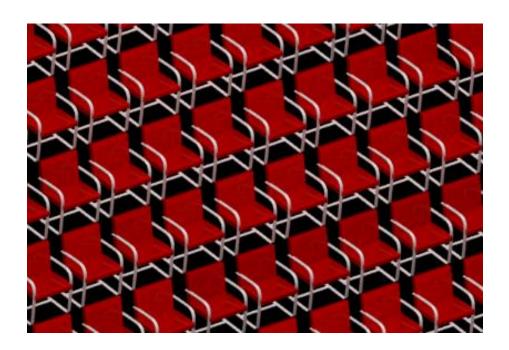








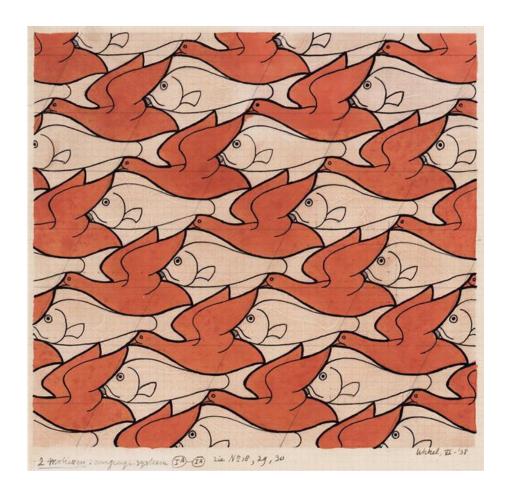
Tramas que además presentan la condición de fondo y figura.



EJEMPLOS

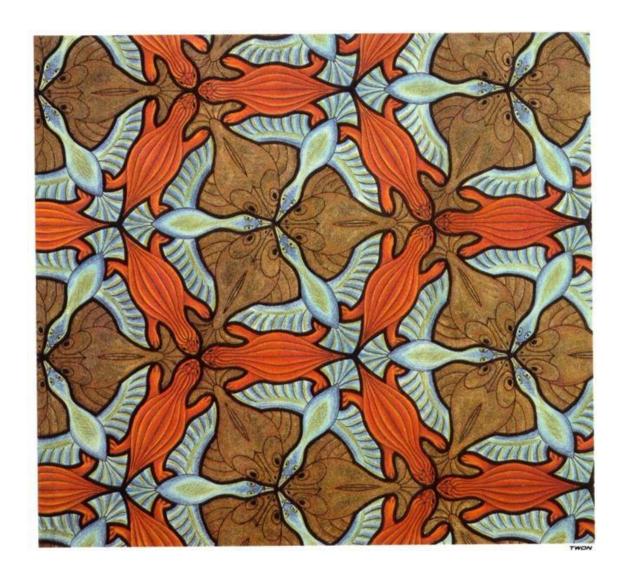
Encastre perfecto

M.C. Escher



Aves y Peces, 1936

Trama Isométrica binaria, dos motivos.



Symmetry – drawing, 1948

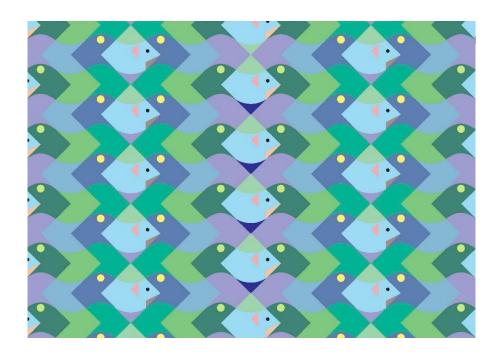
Trama Isométrica terciaria, (tres motivos).

EJEMPLOS DE TRAMAS

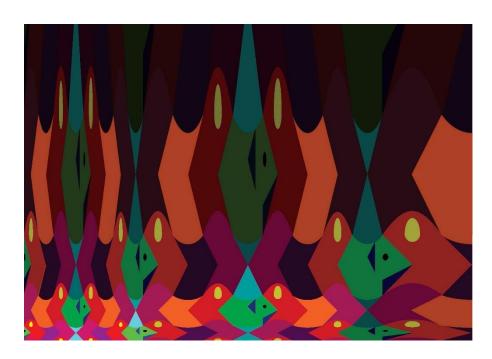
Ejemplos de alumnos

UBA

Daniel Guerra

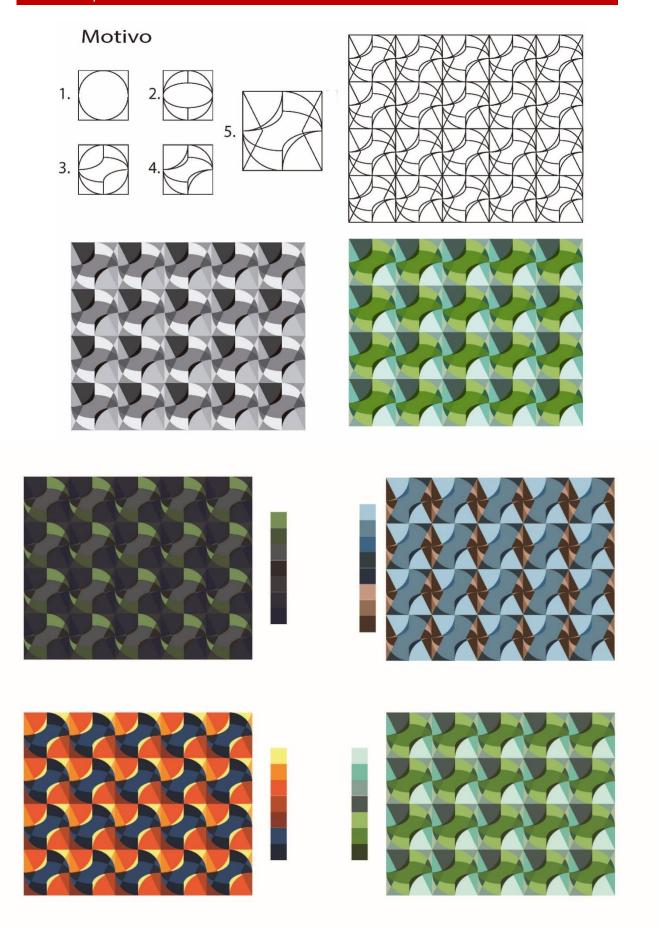


Isometría

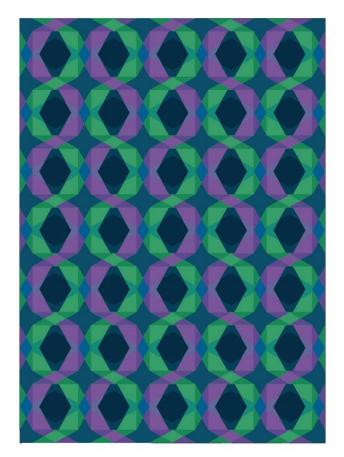


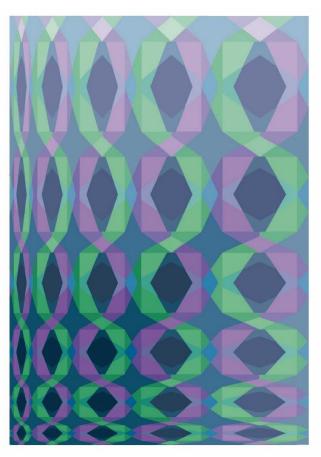
Homeometría

Manuel Crespo



Emiliana Felli

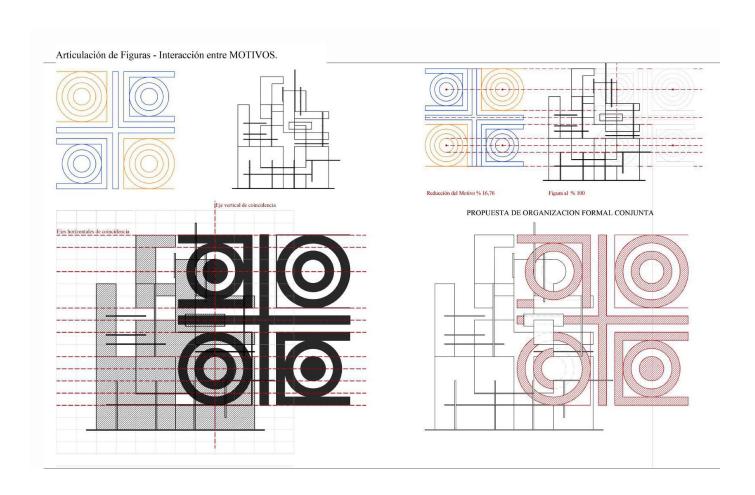


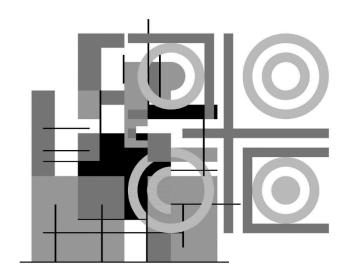


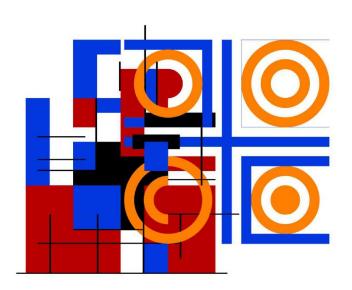
Isometría Homeometría

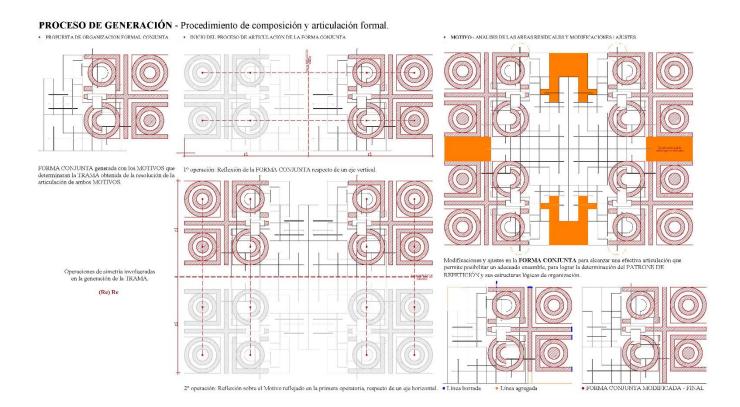
UNA

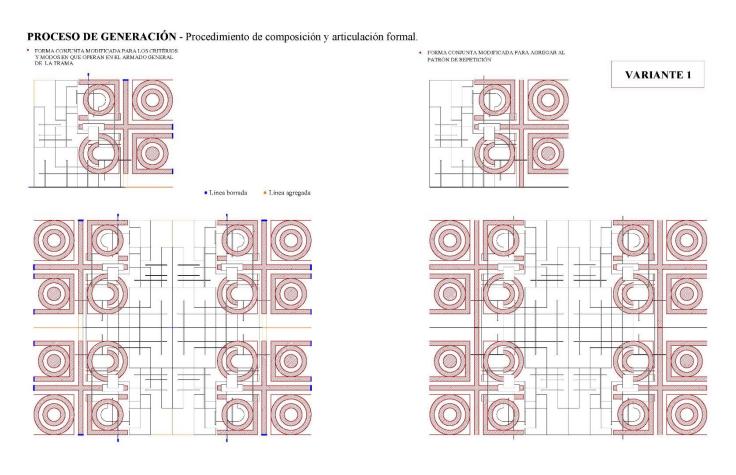
Trabajos de Ana Bebezuk





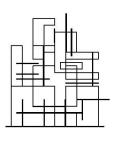


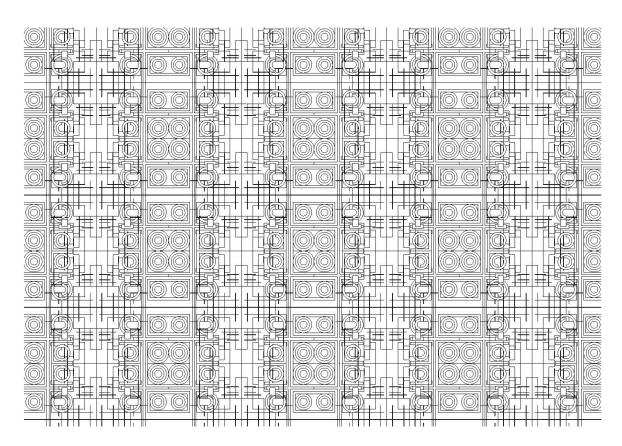


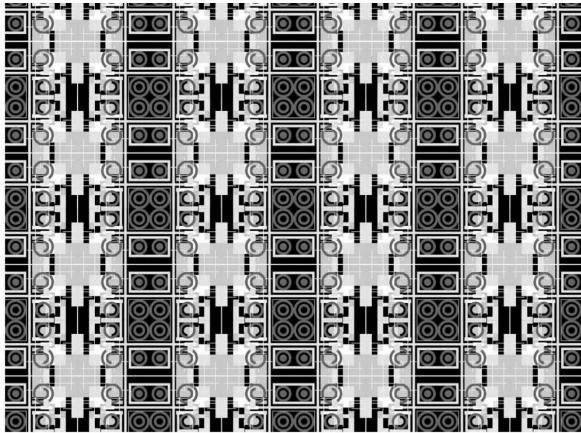


MOTIVOS

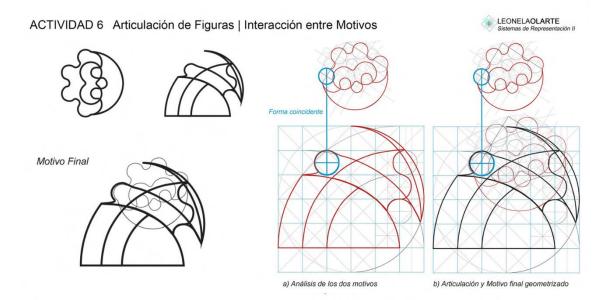






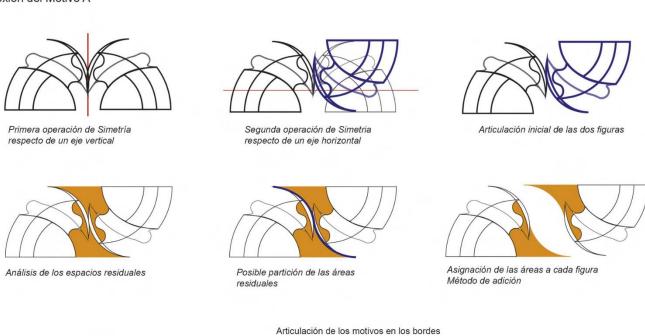


Trabajos de Leonela Olarte



ARTICULACIÓN DE FIGURAS - TRAMA

Reflexión del Motivo A





Análisis de las áreas residuales



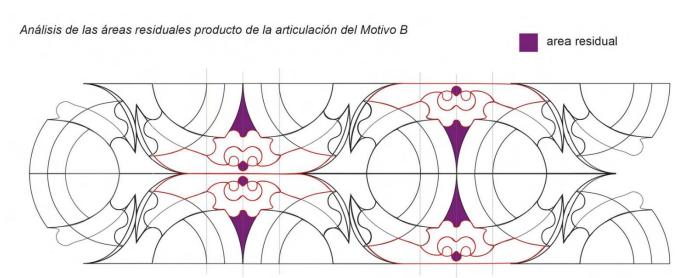
Propuesta acromática para diferenciar las figuras



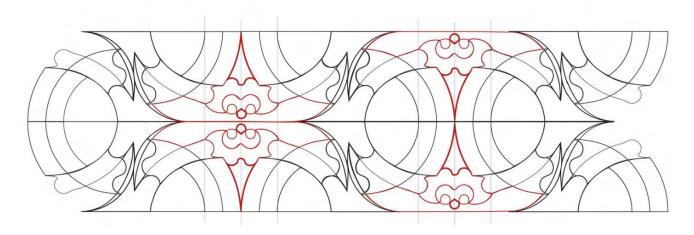


Resultado de la articulación de los Motivos A según lo desarrollado previamente





Diseño definitivo de la propuesta

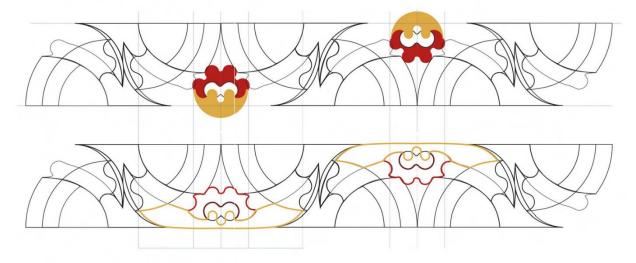


Ajuste de las formas constituyentes del Motivo B

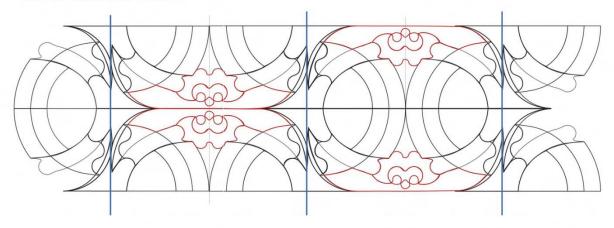




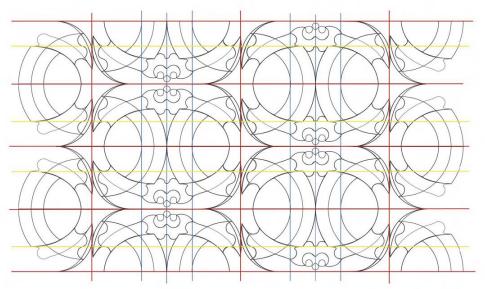
Redimensionamiento de la forma 1 y 3 del Motivo



Estructura obtenida hasta el momento

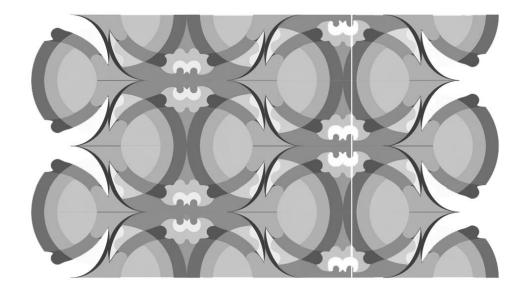


Estructura

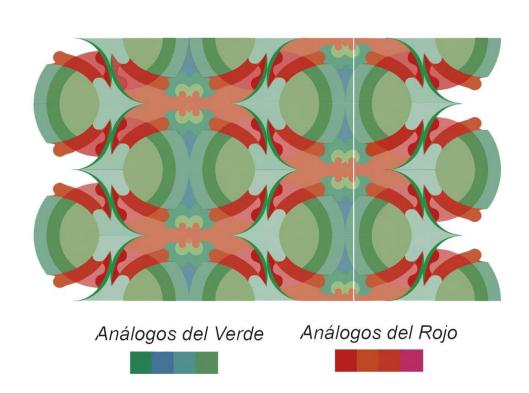


Estructura completa

Trama Isométrica - ejemplo propuesta acromática



Trama Isométrica - ejemplo propuesta cromática



BIBLIOGRAFÍA

Arnheim, Rudolph, Arte y percepción visual, Editorial Eudeba, 1962.

Ching, Francis, Arquitectura: Forma, Espacio y Orden – Editorial G. Gili, México, 1982.

Crespi, Irene y Ferrario, Jorge, **Léxico Técnico de las artes plásticas** - Editorial Eudeba, Buenos Aires, 1971.

György, Doczi, **El poder de los límites, proporciones armónicas en la naturaleza, el arte y la aquetua**- Editorial Troquel, Buenos Aires, 1996.

Wolf K.L., Kuhn D., Forma y simetría, Editorial: Editorial Universitaria De Buenos Aires, Buenos Aires, Argentina, 1959.

Apunte Cátedra Däsch, **Elementos de diseño II**, Editado librería Machete, Morón, 1995. Apunte Cátedra Däsch, Elementos de diseño II, Editado por "3X", Morón, 1996 y 1997.

Apunte Cátedra Däsch, Introducción a la Expresión Formal, del Concepto al Hecho, Editado por "3X", Morón, 2007.