

**REGISTRO SISTEMÁTICO - MONGE DE UN OBJETO DE USO****OBJETIVOS**

- Promover en el alumno la capacidad de transferir los conocimientos adquiridos referidos a sistemas de proyección sobre múltiples planos - Sistema Monge, al registro y documentación de un Objeto de Uso cotidiano.
- Introducir al alumno en el concepto de escala gráfica.
- Lograr una adecuada expresión gráfica y la correspondiente aplicación del valor de línea.

**DESARROLLO**

- Se elegirá un objeto contenedor que tenga asa y pico, luego se realizará un registro fotográfico del mismo desde diversos ángulos.
- Se realizarán los bocetos necesarios para lograr una acabada comprensión morfológica del Objeto. Luego se indicarán en croquis, bocetos o dibujos complementarios todas las medidas reales del cuerpo.
- Se dibujará una Proyección Horizontal y 3 (tres) Proyecciones Verticales concertadas. Se registrarán todas las líneas de construcción y demás componentes del sistema.
- La representación del Objeto en la lámina, dependiendo de sus dimensiones, puede ser dibujado en su verdadera magnitud, es decir en escala 1:1, (lo que significa que 1 cm de la medida natural del objeto se corresponde con 1 cm en el dibujo), o de ser necesario, se realizará una reducción o ampliación de cada una de sus medidas reales mediante un coeficiente en lo posible entero, manteniendo siempre una relación de proporción entre el modelo y el objeto a representar.

**PRESENTACIÓN**

***Registro exacto y prolijo del Objeto de uso.***

En hoja A3, Técnica libre realizar:

## Lámina N°1

- *Croquis del Objeto indicando cotas con sus medidas reales.*
- *Registro fotográfico completo del Objeto para lograr una acabada comprensión del mismo.*

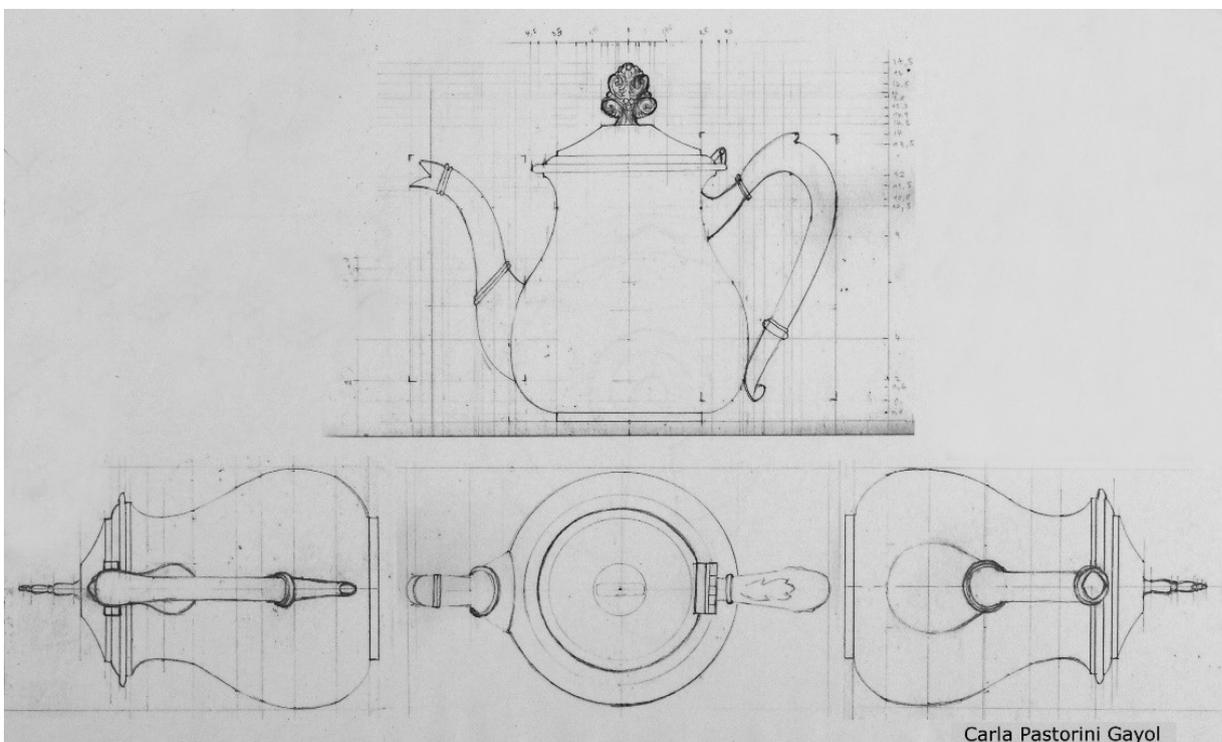
En hojas A3, en lápiz y con valor de línea realizar:

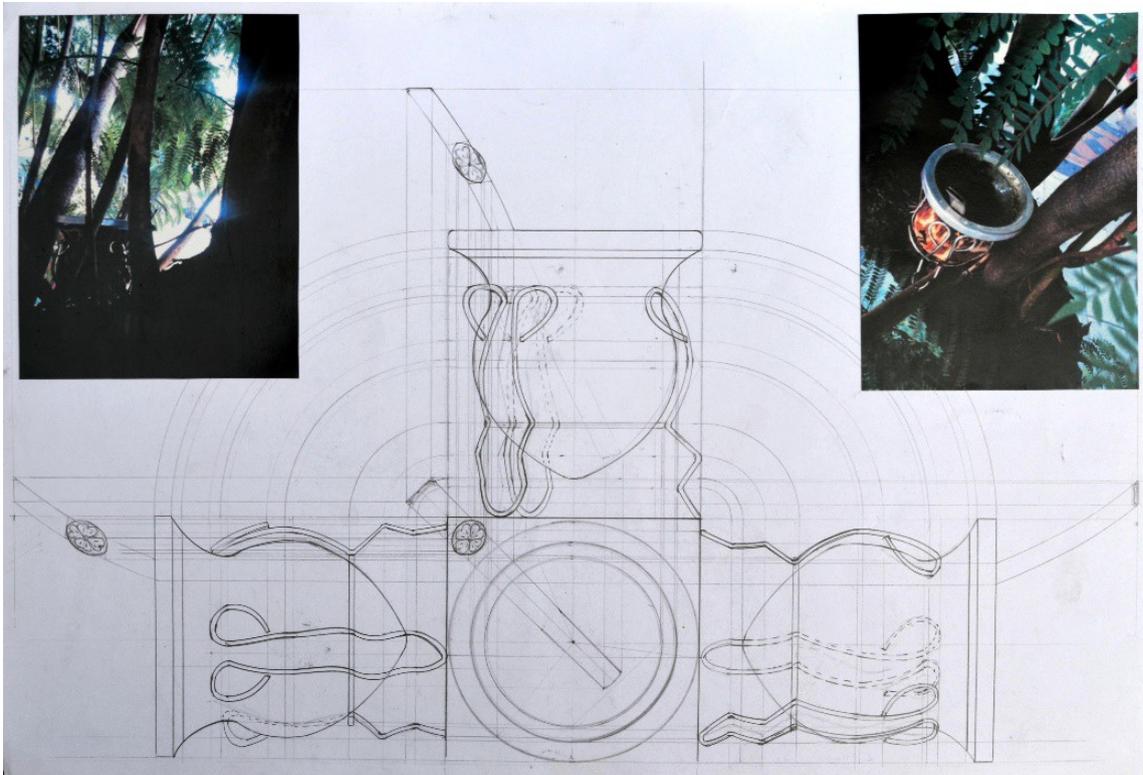
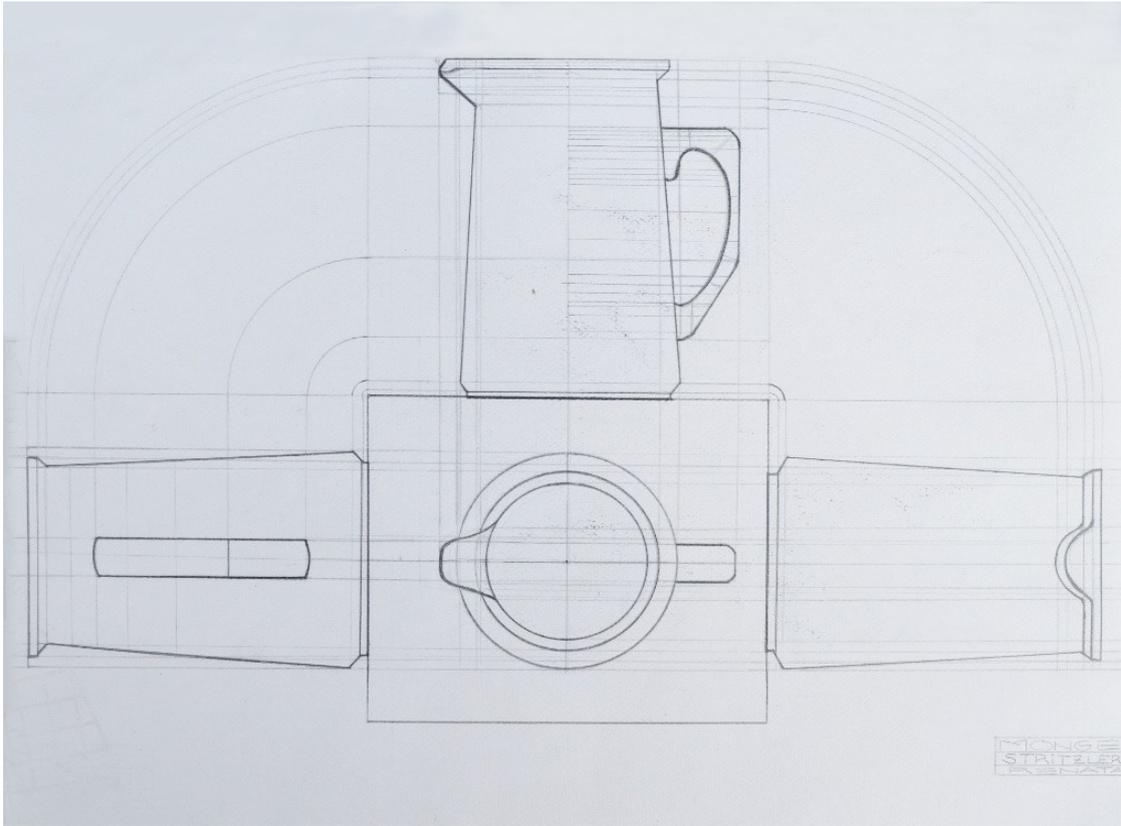
## Lamina N°2

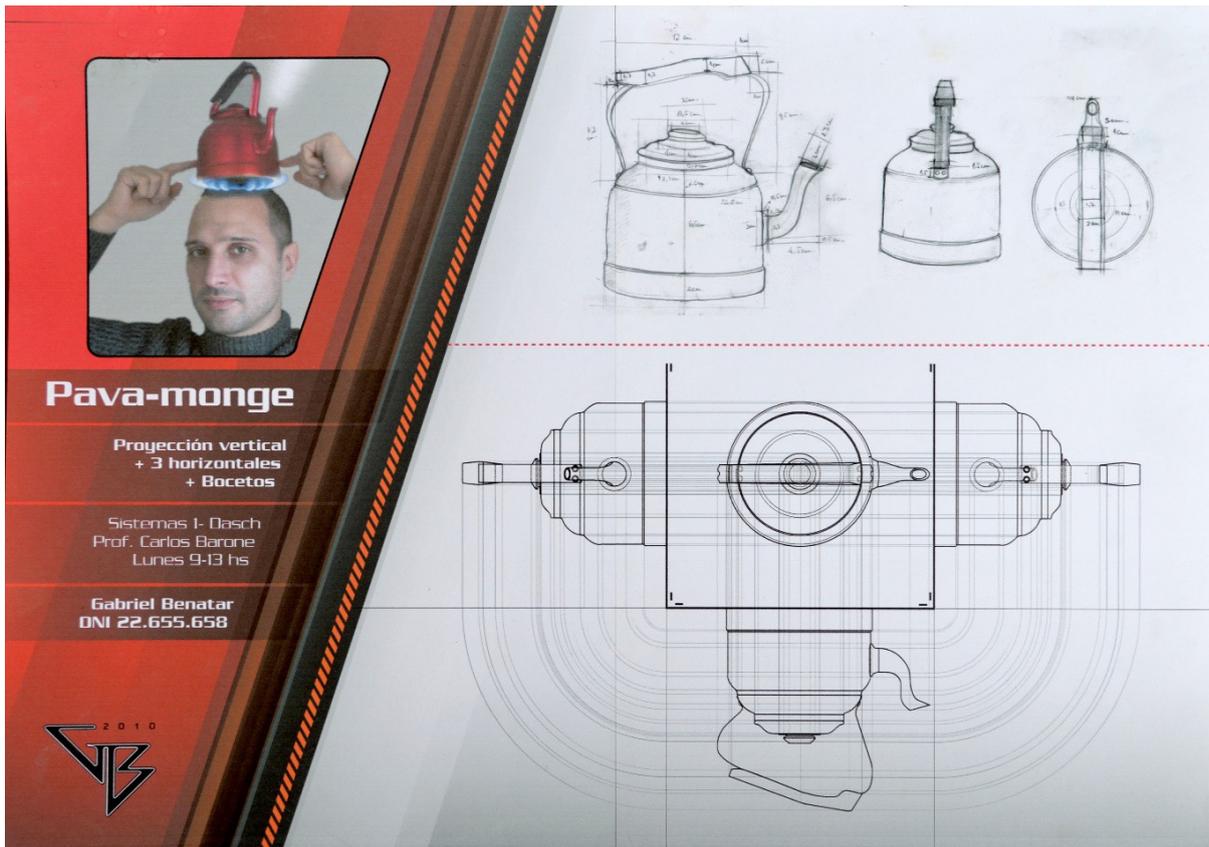
- *1 Proyección Horizontal*
- *3 proyecciones Verticales concertadas del Objeto de Uso.*
- *Incorporar registro fotográfico intencionado del Objeto en un sector de la lámina.*

## EJEMPLOS

A continuación, diversos ejemplos de proyecciones Monge de objetos contenedores.







*Algunos de los ejemplos dados son trabajos de otros años con consignas diferentes.*